



Shadline

# CONFIGURATION POSTMAN

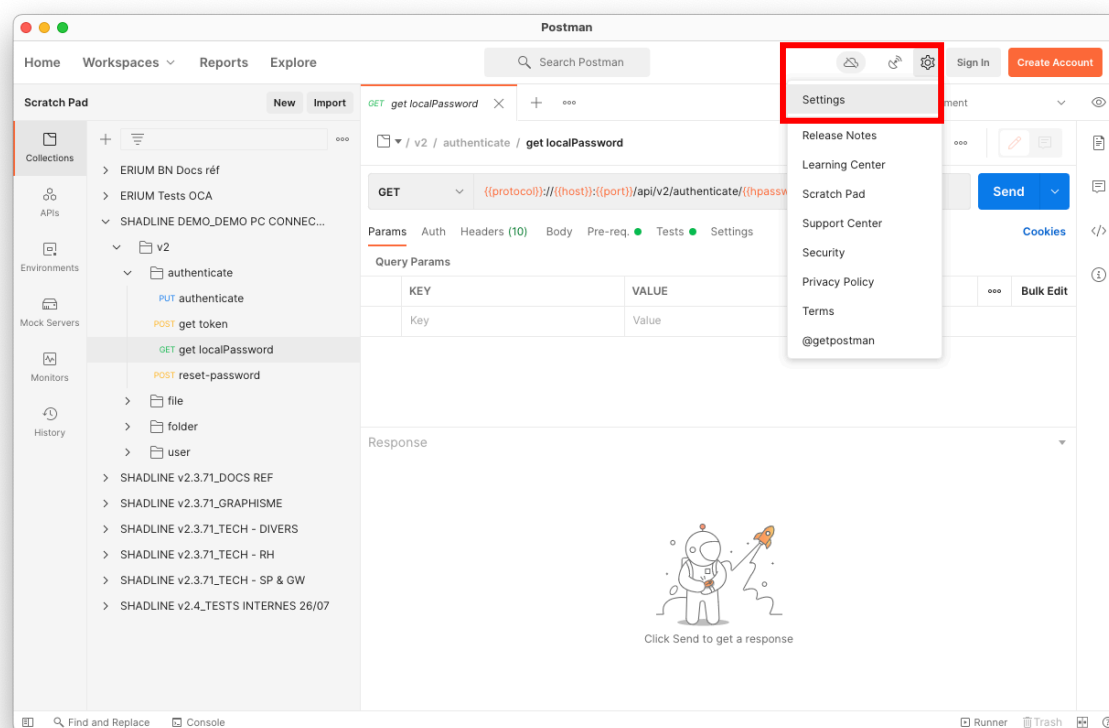
Novembre 2021



## 1. CONFIGURATION GLOABLE DE POSTMAN

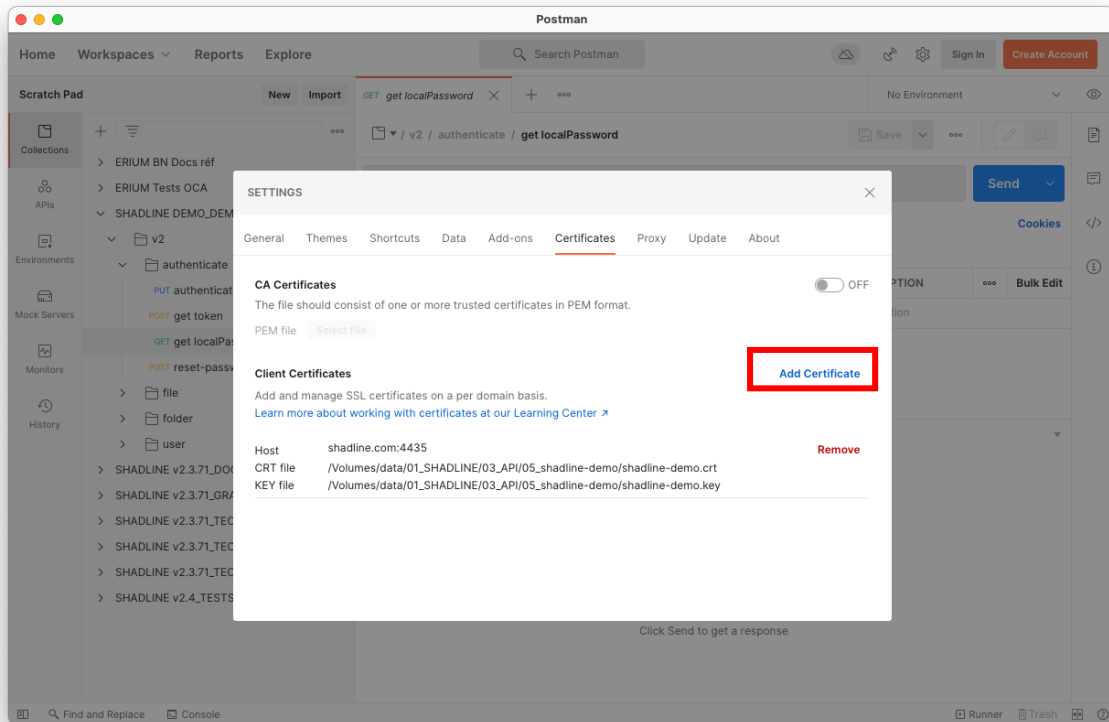
### 1.1. AJOUT D'UN CERTIFICAT

Il est possible d'associer un certificat à une URL. Pour se faire, il faut cliquer sur la roue crantée (en haut à droite) et sur Settings dans le menu déroulant qui apparaît.





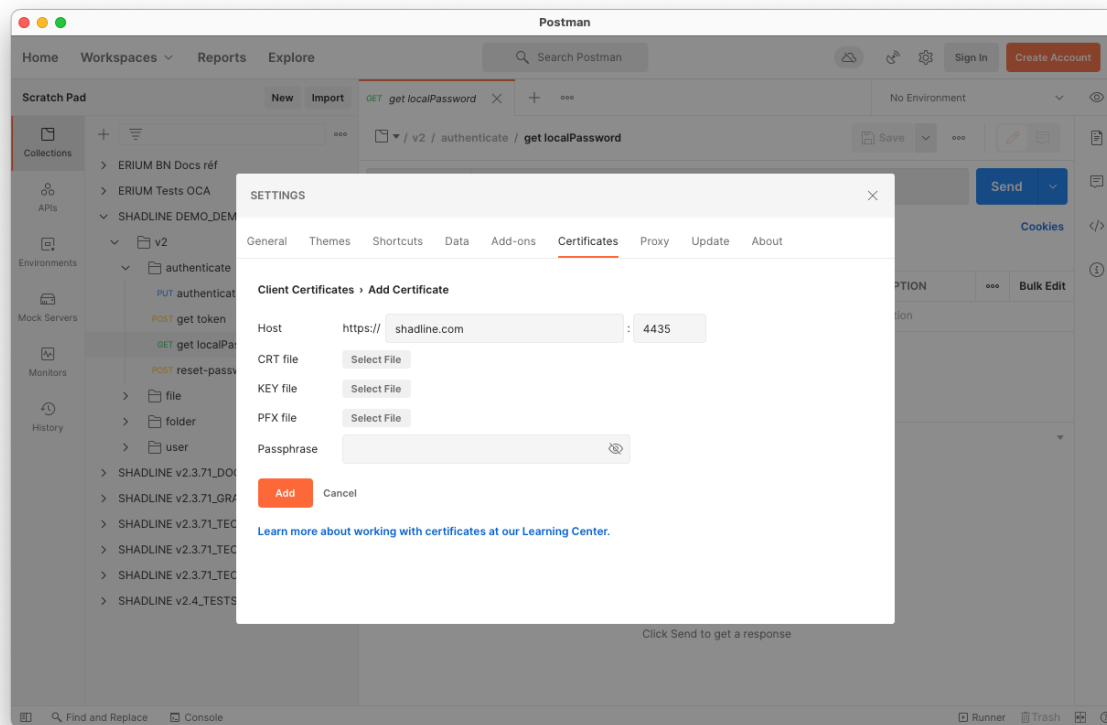
Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquer sur l'onglet *certificates* puis sur *Add Certificate*.





Renseigner le host (ex : <https://shadline.com>) et le port (ex : 4435).

Ajouter le fichier .crt au premier input et le fichier .key au deuxième. Renseigner la passphrase (optionnelle).

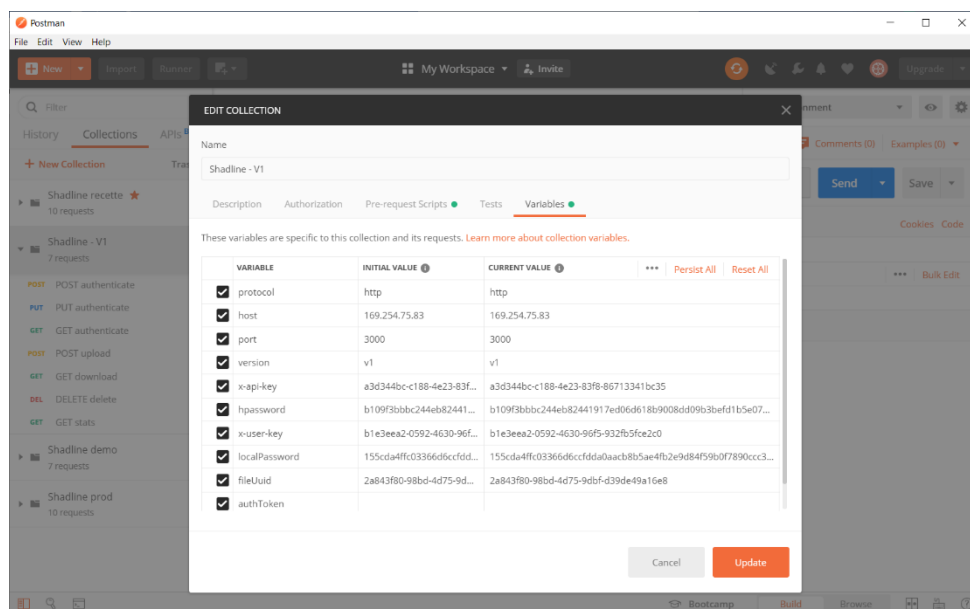
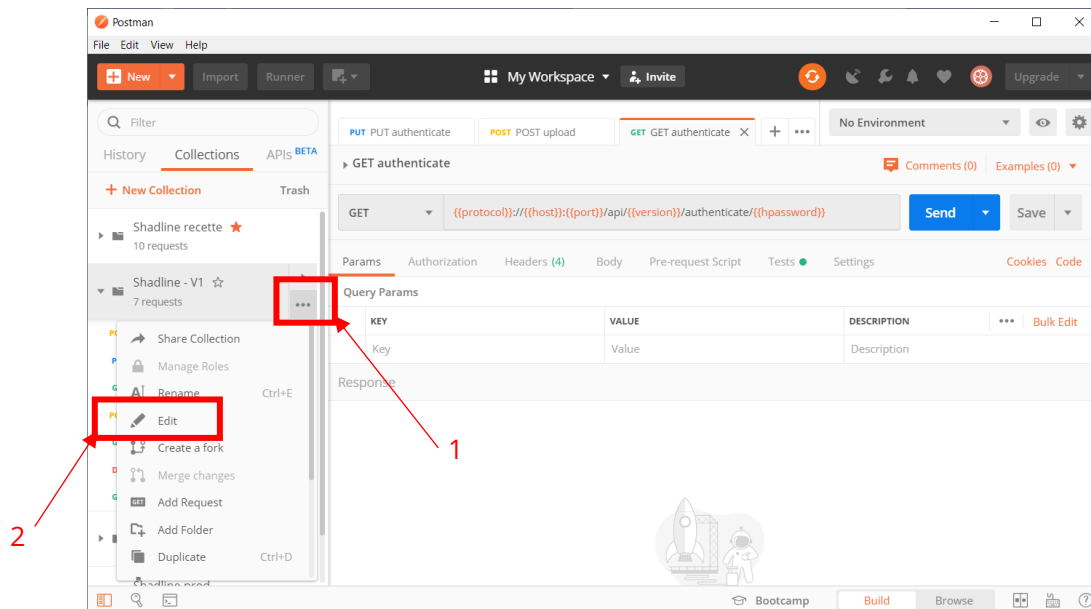


Finir en cliquant sur le bouton *Add*.



## 1.2. DEFINIR LES VARIABLES D'UNE COLLECTION

Afin d'utiliser les collections de requêtes Shadline, il faut renseigner certains paramètres que l'on peut trouver dans les options de la collection.

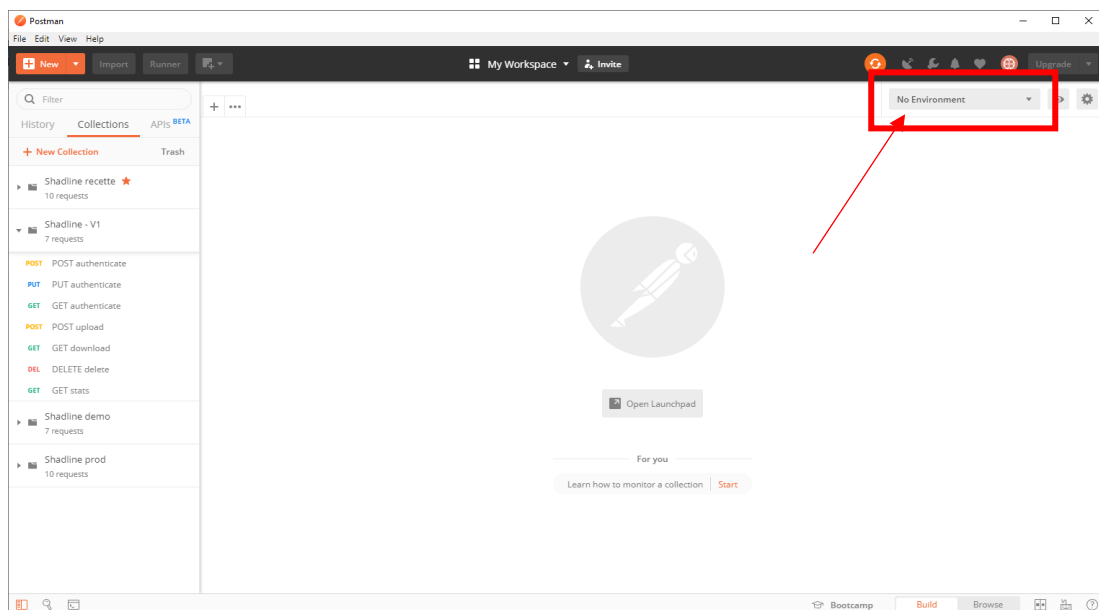




Cliquer sur l'onglet *Variables*. On trouve ici l'ensemble des variables utiles pour jouer les différentes requêtes :

- Les variables *protocol* (par défaut https), *host*, *port*, *version* et *x-api-key* sont fournis par Shadline
- La variable *x-user-key* peut être selon les cas fournie par Shadline ou obtenue depuis l'application web back-office de Shadline (pour les administrateurs ayant accès à cet interface)
- La variable *hpassword* est choisie par l'utilisateur
- Les variables *localPassword*, *fileUid* et *authToken* sont obtenues automatiquement à travers des requêtes (respectivement obtenues par les requêtes *put /authenticate*, *post /upload* et *post /authenticate*). Ils n'est donc pas nécessaire de les renseigner ici.

Pensez à spécifier « No environment » car sinon les variables d'environnement prennent le pas sur les variables de collection !





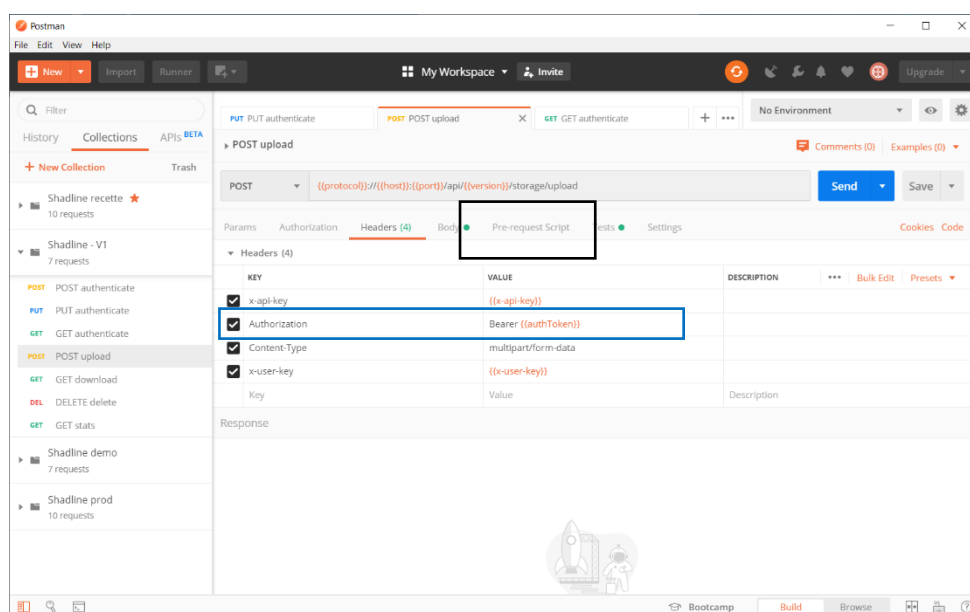
## 2. UTILISATION D'UN « PRE REQUEST SCRIPT » POUR AUTOMATISER L'OBTENTION DU TOKEN

Pour tout appel à l'API Shadline, il est nécessaire d'obtenir en amont un token d'autorisation à usage unique et à durée de validité limitée (cf documentation technique de l'API pour plus de détails).

Avec Postman, il est tout à fait possible de renseigner cette valeur manuellement en jouant la requête *post /authenticate* puis en copiant le token obtenu dans le champ *authorization* des headers de la requête suivante.

Néanmoins, il est possible d'automatiser ce fonctionnement en intégrant un script qui appellera au préalable la requête d'obtention du token et qui intégrera la réponse pour exécuter la 2<sup>nd</sup>e requête.

Le token obtenu par la 1<sup>ère</sup> requête est ainsi placé dans les headers, au niveau du champ *authorization* (encadré bleu), de la requête suivante (ex : upload).

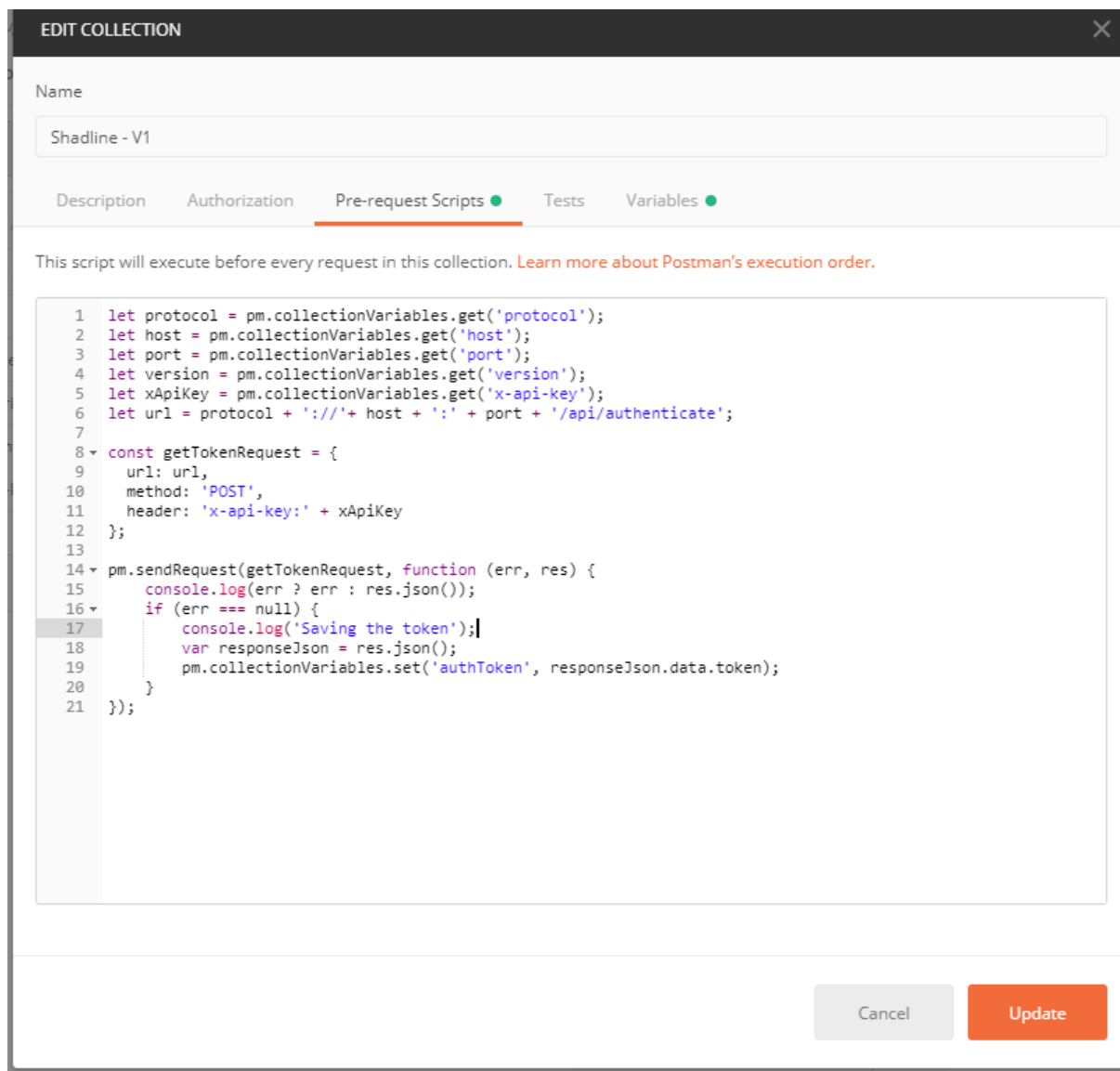


La variable *authToken* est ainsi alimentée par un « pre request script » propre à cette requête (encadré noir). Autrement dit, c'est un script qui va s'exécuter en amont de cette requête à chaque fois qu'elle sera jouée.

Dans notre cas la demande de token doit être faite pour chaque requête, il est alors plus pratique d'ajouter un « pre request script » directement à la collection de manière globale plutôt que de l'ajouter à chacune des requêtes.



Pour cela, il faut aller renseigner ce script dans les paramètres de la collection dans l'onglet *Pre-request scripts* :



Cet exemple de script appelle la route *post /authenticate* de Shadline avec tous les autres paramètres de la collection et va enregistrer le token obtenu directement dans le champ *Authorization* dans le header de la requête qui va être jouée après.

Ce script est intégré aux collections de test fournies par Shadline.





Shadline

Business Lifesaving Solutions

---

*We build a more resilient and secure digital world*

[www.shadline.com](http://www.shadline.com)

[contact@shadline.com](mailto:contact@shadline.com)