



Shadline

CONFIGURATION POSTMAN

Novembre 2021



1. CONFIGURATION GLOABLE DE POSTMAN

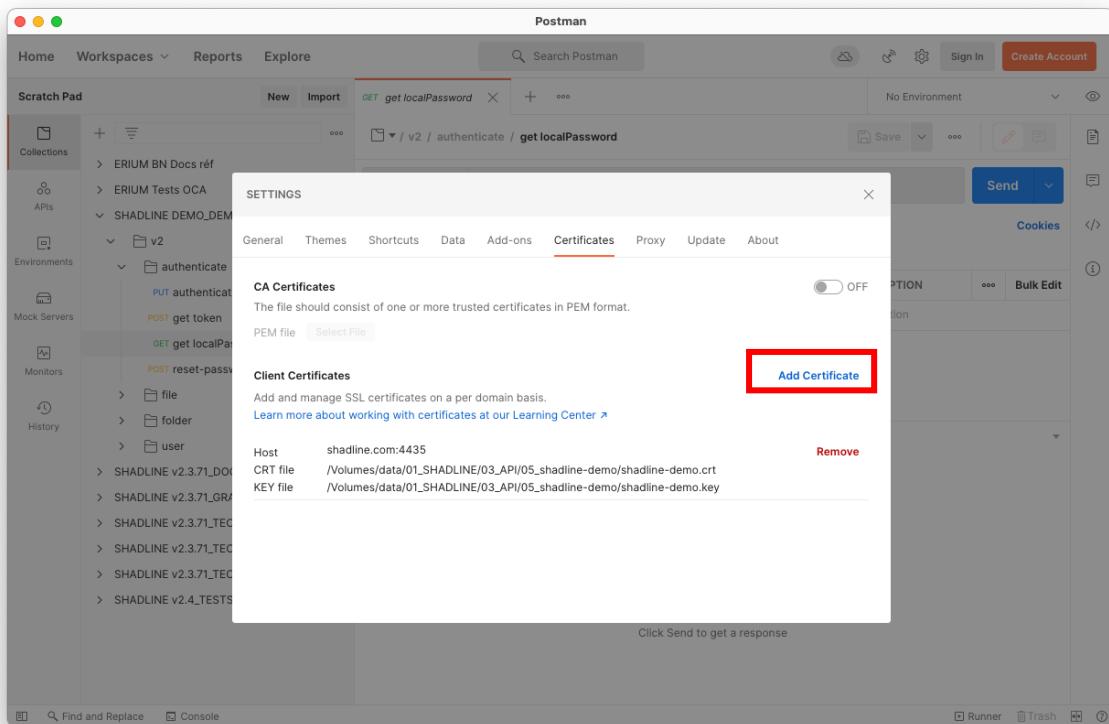
1.1. AJOUT D'UN CERTIFICAT

Il est possible d'associer un certificat à une URL. Pour se faire, il faut cliquer sur la roue crantée (en haut à droite) et sur Settings dans le menu déroulant qui apparait.

The screenshot shows the Postman application window. On the right side, there is a context menu with a red box highlighting the 'Settings' option under the 'Account' section. The main workspace shows a collection named 'SHADLINE DEMO_DEMO PC CONNEX...' with a 'get localPassword' request selected. The request details pane shows a GET method and a URL template. Below the URL template, there is a 'Params' tab. At the bottom of the screen, there is a footer with icons for 'Find and Replace', 'Console', 'Runner', 'Trash', and a help icon.



Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquer sur l'onglet *certificates* puis sur *Add Certificate*.





Renseigner le host (ex : <https://shadline.com>) et le port (ex : 4435).

Ajouter le fichier .crt au premier input et le fichier .key au deuxième. Renseigner la passphrase (optionnelle).

The screenshot shows the Postman application window. In the center, a modal dialog titled 'SETTINGS' is open, specifically the 'Certificates' tab. Inside the dialog, there is a sub-section titled 'Client Certificates > Add Certificate'. It contains fields for 'Host' (set to 'https:// shadline.com : 4435'), 'CRT file' (with a 'Select File' button), 'KEY file' (with a 'Select File' button), 'PFX file' (with a 'Select File' button), and 'Passphrase' (with a placeholder and a clear icon). At the bottom of the dialog are two buttons: 'Add' (highlighted in orange) and 'Cancel'. Below the dialog, a message reads 'Learn more about working with certificates at our Learning Center.' At the very bottom of the screen, there is a footer bar with icons for 'Find and Replace', 'Console', 'Runner', 'Trash', and a refresh symbol.

Finir en cliquant sur le bouton *Add*.



1.2. DEFINIR LES VARIABLES D'UNE COLLECTION

Afin d'utiliser les collections de requêtes Shadline, il faut renseigner certains paramètres que l'on peut trouver dans les options de la collection.

The screenshot shows the Postman application window. On the left, the 'Collections' section lists 'Shadline recette' and 'Shadline - V1'. A context menu is open over 'Shadline - V1', with the 'Edit' option highlighted by a red box and a red arrow labeled '2' pointing to it. Another red arrow labeled '1' points from the 'Edit' button in the context menu to the 'Variables' tab in the 'Edit Collection' dialog. The dialog shows variables like protocol, host, port, version, etc., with their initial and current values.

The screenshot shows the 'Edit Collection' dialog for 'Shadline - V1'. The 'Variables' tab is selected. A table lists variables with their initial and current values:

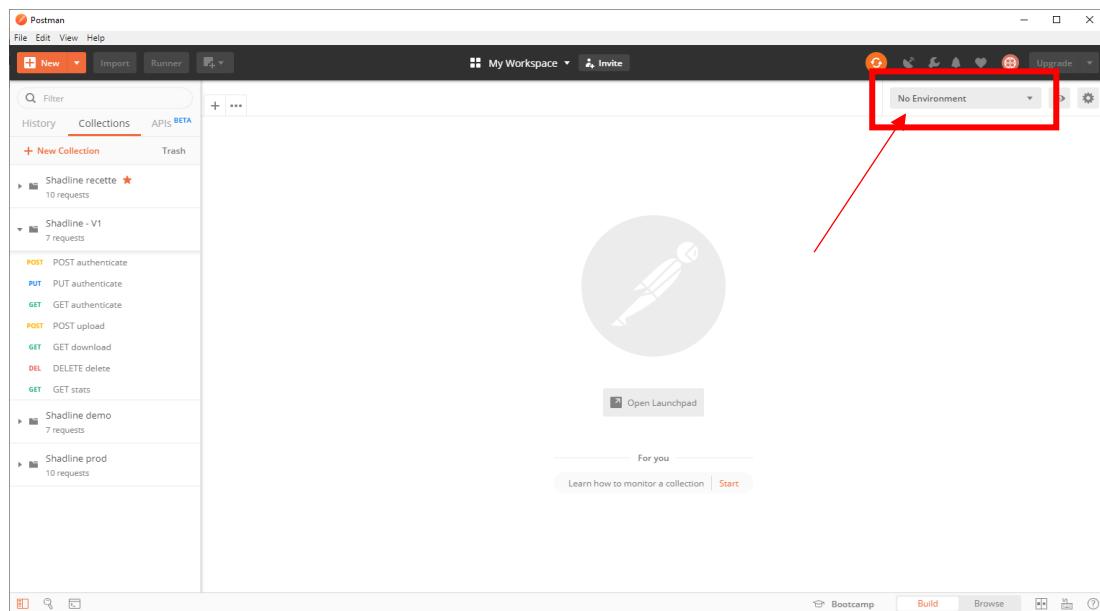
VARIABLE	INITIAL VALUE	CURRENT VALUE
protocol	http	http
host	169.254.75.83	169.254.75.83
port	3000	3000
version	v1	v1
x-api-key	a3d344bc<188-4e23-83f...	a3d344bc<188-4e23-83f8-86713341bc35
hppassword	b109f3bbc244eb82441917ed06d618b9008dd09b3befd1b5e07...	b109f3bbc244eb82441917ed06d618b9008dd09b3befd1b5e07...
x-user-key	b1e3eeaa2-0592-4630-96f5-932fb5fce2c0	b1e3eeaa2-0592-4630-96f5-932fb5fce2c0
localPassword	155cda4ffc03366d6ccfd0aaacb8b5ae4fb2e9d84f59b0f7890cc3...	155cda4ffc03366d6ccfd0aaacb8b5ae4fb2e9d84f59b0f7890cc3...
fileUuid	2a843f80-98bd-4d75-9d...	2a843f80-98bd-4d75-9d...
authToken		



Cliquer sur l'onglet *Variables*. On trouve ici l'ensemble des variables utiles pour jouer les différentes requêtes :

- Les variables *protocol* (par défaut https), *host*, *port*, *version* et *x-api-key* sont fournis par Shadline
- La variable *x-user-key* peut être selon les cas fournie par Shadline ou obtenue depuis l'application web back-office de Shadline (pour les administrateurs ayant accès à cetet interface)
- La variable *hpassword* est choisie par l'utilisateur
- Les variables *localPassword*, *fileUuid* et *authToken* sont obtenues automatiquement à travers des requêtes (respectivement obtenues par les requêtes *put /authenticate*, *post /upload* et *post /authenticate*). Ils n'est donc pas nécessaire de les renseigner ici.

Pensez à spécifier « No environment » car sinon les variables d'environnement prennent le pas sur les variables de collection !





2. UTILISATION D'UN « PRE REQUEST SCRIPT » POUR AUTOMATISER L'OBTENTION DU TOKEN

Pour tout appel à l'API Shadline, il est nécessaire d'obtenir en amont un token d'autorisation à usage unique et à durée de validité limitée (cf documentation technique de l'API pour plus de détails).

Avec Postman, il est tout à fait possible de renseigner cette valeur manuellement en jouant la requête `post /authenticate` puis en copiant le token obtenu dans le champ `authorization` des headers de la requête suivante.

Néanmoins, il est possible d'automatiser ce fonctionnement en intégrant un script qui appellera au préalable la requête d'obtention du token et qui intégrera la réponse pour exécuter la 2^{nde} requête.

Le token obtenu par la 1^{ère} requête est ainsi placé dans les headers, au niveau du champ `authorization` (encadré bleu), de la requête suivante (ex : upload).

The screenshot shows the Postman application interface. On the left, there's a sidebar with collections like 'Shadline recette', 'Shadline - V1', 'Shadline demo', and 'Shadline prod'. The main area shows a 'POST upload' request. In the 'Headers' tab, under 'Authorization', there is a 'Pre-request Script' button. The 'Value' field for the 'Authorization' header is highlighted with a blue box and contains the expression 'Bearer {{authToken}}'. Other headers listed include 'Content-Type' (set to 'multipart/form-data') and 'x-user-key' (set to '{{x-user-key}}'). Below the headers, there's a 'Body' tab and a 'Tests' tab. At the bottom, there are buttons for 'Send', 'Save', and 'Code'.

La variable `authToken` est ainsi alimentée par un « pre request script » propre à cette requête (encadré noir). Autrement dit, c'est un script qui va s'exécuter en amont de cette requête à chaque fois qu'elle sera jouée.

Dans notre cas la demande de token doit être faite pour chaque requête, il est alors plus pratique d'ajouter un « pre request script » directement à la collection de manière globale plutôt que de l'ajouter à chacune des requêtes.



Pour cela, il faut aller renseigner ce script dans les paramètres de la collection dans l'onglet *Pre-request scripts* :

The screenshot shows the 'Edit Collection' dialog in Postman. The 'Name' field contains 'Shadline - V1'. The 'Pre-request Scripts' tab is selected, indicated by an orange underline. Below it, a note says: 'This script will execute before every request in this collection. [Learn more about Postman's execution order.](#)' The script code is as follows:

```
1 let protocol = pm.collectionVariables.get('protocol');
2 let host = pm.collectionVariables.get('host');
3 let port = pm.collectionVariables.get('port');
4 let version = pm.collectionVariables.get('version');
5 let xApiKey = pm.collectionVariables.get('x-api-key');
6 let url = protocol + '://' + host + ':' + port + '/api/authenticate';
7
8 const getTokenRequest = {
9   url: url,
10  method: 'POST',
11  header: 'x-api-key:' + xApiKey
12 };
13
14 pm.sendRequest(getTokenRequest, function (err, res) {
15   console.log(err ? err : res.json());
16   if (err === null) {
17     console.log('Saving the token');
18     var responseJson = res.json();
19     pm.collectionVariables.set('authToken', responseJson.data.token);
20   }
21});
```

At the bottom right of the dialog are 'Cancel' and 'Update' buttons.

Cet exemple de script appelle la route *post /authenticate* de Shadline avec tous les autres paramètres de la collection et va enregistrer le token obtenu directement dans le champ *Authorization* dans le header de la requête qui va être jouée après.

Ce script est intégré aux collections de test fournies par Shadline.



Shadline

Business Lifesaving Solutions

We build a more resilient and secure digital world

www.shadline.com

contact@shadline.com